

Боевые Маневры (стр. 118)

В бою вместо Атаки ты можешь совершить одно из специальных действий. Ниже перечислены некоторые из них. Остальные можно найти в полной книге правил Hollow Earth Expedition.

Маневр	Штраф	Преимущество
Прицеливание	В этот ход нельзя Двигаться или Атаковать Теряется бонус Ловкости к защите	+2 к Атаке с помощью Стрельбы на следующем ходу
Короткая очередь	Нет	+1 к Атаке с помощью Стрельбы на этом ходу
Длинная очередь	Теряется бонус Ловкости к защите	+3 к Атаке с помощью Стрельбы на этом ходу
Выстрел в уязвимое место	Штраф к броску, равный рейтингу Защиты противника	Каждый успех автоматически наносит урон
Атака С Ходу	Перед атакой необходимо совершить Движение Теряется бонус Ловкости к защите	+2 к атаке с использованием Драки или Ближний Бой в этот ход
Приготовить Оружие	В этот ход нельзя Атаковать	Персонаж готовит оружие к использованию
Бег	В этот ход нельзя Атаковать	В этот ход можно Двигаться дважды
Встать На Ноги	В этот ход нельзя Атаковать	Встать на ноги после того, как тебя сбили с ног
Атака Без Оглядки	Теряется бонус Ловкости к защите	+2 к Атаке в этот ход
Глухая Оборона	В этот ход нельзя Атаковать	+4 к рейтингу Защиты в этот ход

Баллы Стиля (стр. 112)

Баллы Стиля помогают персонажу временно повысить свои способности и умения, когда без этого не обойтись. Баллы Стиля можно потратить на помощь другим персонажам. Потратить Баллы Стиля можно на:

Действие	Стоимость	Преимущество
Усиление Таланта	2	Повышает неуникальный Талант до следующего уровня
Покупка Бонусного Кубика	1	К следующему броску добавляется один кубик (всего до 10 кубиков к броску)
Снижение Урона	2	Снижает урон от атаки на 1

Закаленный Путешественник

Архетип: Путешественник
Стиль: 3

Мотив: Чувство Долга
Здоровье: 6

Основные Атрибуты

Тело: 3
Ловкость: 2
Сила: 3

Харизма: 3
Интеллект: 2
Сила Воли: 3

Вторичные Атрибуты

Размер: 0
Движение: 5
Восприятие: 5

Инициатива: 4
Защита: 5
Шок: 3

Умение	База	Уровень	Рейтинг	Среднее
Атлетика	3	3	6	(3)
Ближний Бой	3	2	5	(2+)
<i>Мачете</i>			6	(3)
Выживание	3	2	5	(2+)
<i>Навигация</i>			6	(3)
Драка	3	3	6	(3)
Стрельба	2	4	6	(3)
Устрашение	3	2	5	(2+)
<i>Приказы</i>			6	(3)

Таланты

Закалка (+1 к рейтингу/максимуму Тела)

Ресурсы

Нет

Недостаток

Упрямство (+1 Балл Стиля, когда негибкость персонажа приводит к проблемам)

Оружие	Рейтинг	Размер	Атака	Среднее
Винтовка .30-06	3 Л	0	9 Л	(4+) Л
Револьвер S&W	2 Л	0	8 Л	(4) Л
Мачете	2 Л	0	8 Л	(4) Л
Удар кулаком	0 Н	0	6 Н	(3) Н

Охотник За Богатством

Архетип: Авантюрист

Стиль: 3

Мотив: Жадность

Здоровье: 5

Основные Атрибуты

Тело: 3

Ловкость: 3

Сила: 2

Харизма: 2

Интеллект: 3

Сила Воли: 2

Вторичные Атрибуты

Размер: 0

Движение: 5

Восприятие: 5

Инициатива: 6

Защита: 6

Шок: 3

Умение	База	Уровень	Рейтинг	Среднее
Атлетика	2	4	6	(3)
Ближний Бой	2	2	4	(2)
Драка	2	2	4	(2)
Законы Улиц	2	2	4	(2)
Кража	3	2	5	(2+)
Системы безопасности			6	(3)
Лингвистика	3	2	5	(2+)
Расшифровка			6	(3)
Стрельба	3	4	7	(3+)
Дробовики			8	(4)

Таланты

Удача 1 (+2 бонус к любому броску один раз за игровую сессию)

Ресурсы

Нет

Недостаток

Адреналиномания (+1 Балл Стиля, когда персонаж без нужды подвергает себя опасности)

Оружие	Рейтинг	Размер	Атака	Среднее
Дробовик Winchester	4 Л	0	12 Л	(6) Л
Пистолет Colt M1911	3 Л	0	10 Л	(5) Л
Нож	1 Л	0	5 Л	(2+) Л
Удар кулаком	0 Н	0	4 Н	(2) Н

Охотник На Крупного Зверя

Архетип: Охотник

Стиль: 3

Мотив: Слава

Здоровье: 5

Основные Атрибуты

Тело: 2

Ловкость: 4

Сила: 2

Харизма: 2

Интеллект: 2

Сила Воли: 3

Вторичные Атрибуты

Размер: 0

Движение: 6

Восприятие: 5

Инициатива: 6

Защита: 6

Шок: 2

Умение	База	Уровень	Рейтинг	Среднее
Атлетика	2	2	4	(2)
Ближний Бой	2	2	4	(2)
Выживание	2	3	5	(2+)
Следопыт			6	(3)
Драка	2	2	4	(2)
Скрытность	4	2	6	(3)
Стрельба	4	3	9	(4+)
Винтовки			10	(5)

Таланты

Точность 1 (Снижает штраф при выстреле в уязвимое место)

Прирожденное Умение (+2 к рейтингу Стрельбы)

Ресурсы

Нет

Недостаток

Самонадеянность (+1 Балл Стиля, когда переоценка сил приводит к неприятностям)

Оружие	Рейтинг	Размер	Атака	Среднее
Винтовка Winchester .405	4 Л	0	14 Л	(7) Л
Револьвер Webley .455	3 Л	0	12 Л	(6) Л
Нож	1 Л	0	5 Л	(2+) Л
Удар кулаком	0 Н	0	4 Н	(2) Н

Безумный Ученый

Архетип: Ученый

Стиль: 3

Мотив: Истина

Здоровье: 5

Основные Атрибуты

Тело: 2

Ловкость: 2

Сила: 2

Харизма: 2

Интеллект: 4

Сила Воли: 3

Вторичные Атрибуты

Размер: 0

Движение: 4

Восприятие: 5

Инициатива: 6

Защита: 4

Шок: 2

Умение	База	Уровень	Рейтинг	Среднее
Артиллерия	4	1	5	(2+)
Пушки			6	(3)
Взрывчатка	4	1	5	(2+)
Импровизированная			6	(3)
Наука: Инженерия	4	4	8	(4)
Пилот: Буровая Машина	2	2	4	(2)
Ремесло: Механика	4	4	8	(4)
Стрельба	2	2	4	(2)

Таланты

Странная Наука: Инженерия (Можешь создавать Артефакты)

Ресурсы

Артефакт 1 (Шоковая Винтовка: бонус +1, чтобы шокировать противника)

Недостаток

Рассеянность (+1 Балл Стиля, когда персонаж забывает важную подробность)

Оружие	Рейтинг	Размер	Атака	Среднее
Шоковая Винтовка	4 Н	0	8 Н	(4) Н
Удар кулаком	0 Н	0	0 Н	(0) Н